

Blueprint bei elektronischen Prüfungen**KMP 4B
(ab Juli 2023)****Diplomstudium der Humanmedizin**

Der Blueprint ist eine verbindliche Richtlinie für die Zusammenstellung der oben genannten Prüfung. Der*die Vizerektor*in für Lehre und Studienangelegenheiten erstellt im Einvernehmen mit den einzelnen Fachvertreter*innen einen Schlüssel, der gewährleistet, dass eine erfolgreiche Absolvierung einer KMP auch den Nachweis der Kenntnisse in einzelnen Disziplinen gewährleistet.

Die **Gesamtfragenanzahl** der Prüfung: **80** Fragen

Gesamtbestehensgrenze: **60 %** der erzielbaren Punkte!

Modul	Name des Moduls	Fragenanzahl	Punkte
2.14	Atmung	12	24
2.20	Nervensystem und menschliches Verhalten	30	60
2.21	Ernährung und Verdauung	17	34
2.23	Haut und Schleimhaut	17	34
2.42	Medizinische Ethik	4	8

Die Anzahl der Fragen pro Modul/ Fach kann +/- 4 Fragen schwanken. Die Berechnung der Fragenanzahl erfolgt entsprechend dem Lehranteil (Semesterwochenstunden - VO). Bei der Berechnung der Bestehensgrenze (% der erzielbaren Punkte!) wird die kaufmännische Rundung angewendet.

Allgemeine Informationen zur Prüfung:**Dauer der Prüfung:**

Pro Frage stehen 1,5 min zur Bearbeitung zur Verfügung. Die KMP4B dauert daher 120 Minuten.

Beurteilung:

Die erreichte Punktezahl wird in ein Notenschema übertragen. Die Noten ergeben sich einerseits aus der definierten Bestehensgrenze und der prozentualen Abstufung der positiven Noten.

Da der Prüfungssenat aus inhaltlichen oder formalen Gründen Fragen streichen kann, gilt als Berechnungsgrundlage für 100 % immer die erzielbare Punkteanzahl der verbliebenen Fragen. Die Prozentangaben werden nur zur Festlegung der Notenintervalle herangezogen.

Benotung:

Note	%	Punkte (bei Gesamtpunkte 154), d.h. 3 Fragen aus der Wertung
1 – sehr gut	≥ 90	138 - 154
2 - gut	≥ 80	123 - 137
3 - befriedigend	≥ 70	108 - 122
4 - genügend	≥ 60	92 - 107
5 – nicht genügend	< 60	0 - 91

*Die definitive Gesamtpunktezahl verändert sich je nach Anzahl der gestrichenen Fragen.

Prüfungskoordinator: ao. Univ.-Prof. Dr. A. Helmberg